SUPERPOWERED[SM]

Actualizaciones y aclaraciones del desafío

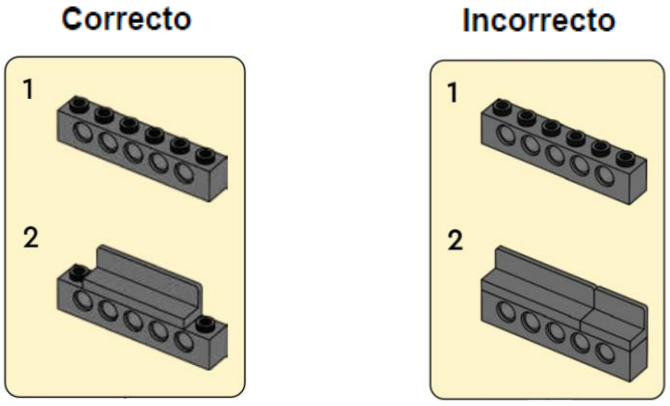
Actualizado el 18 de octubre de 2022

NUEVO

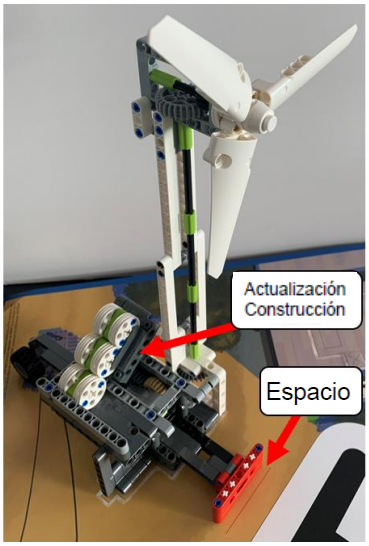
ACLARACIÓN 07

ACTUALIZACIÓN

ACTUALIZACIÓN 02 – INSTRUCCIONES DE CONSTRUCCIÓN TURBINA EÓLICA – El paso 59 de las instrucciones de construcción del modelo de misión de Turbina eólica se ha actualizado aquí. El cambio de instrucción de construcción correcto se puede ver a continuación:



La turbina eólica también debe incluir un espacio entre la línea del tapete y el activador rojo. El elemento actualizado y la brecha se pueden ver a continuación:



Los puntos de misión perdidos en una competencia debido a un modelo de misión que no está construido o ubicado de acuerdo con las instrucciones de construcción actualizadas deben otorgarse a favor del equipo.(Beneficio de la duda).

ACTUALIZACIÓN 01 – ACTUALIZACIÓN DE REGLAS – COMBINACIÓN CON UN MODELO DE MISIÓN – La siguiente regla se aplicará tanto dentro como fuera del home:

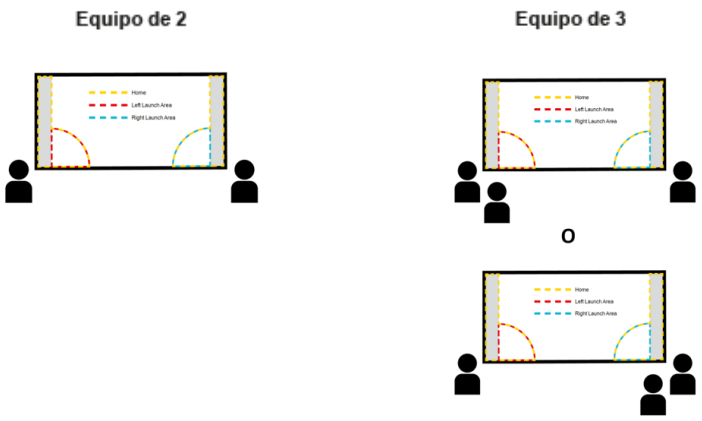
> “Si combina un modelo de misión con cualquier cosa (incluido el robot), la combinación debe ser suelta o lo suficientemente simple como para que, si se le solicita, pueda liberar el modelo de misión en perfectas condiciones originales de inmediato."

ACLARACIONES

ACLARACIÓN 07 – DURANTE LA PARTIDA | DENTRO DE HOME - MANEJO O MANIPULACIÓN – Los técnicos no pueden pasarse nada de un área de home a otra.

ACLARACIÓN 06 – DURANTE LA PARTIDA | DENTRO DE HOME - MANEJO DEL ROBOT – Los técnicos no pueden pasarse el robot directamente de un área de home a otra.

ACLARACIÓN 05 – PREPARACIÓN DE LA PARTIDA 4 – Según la configuración de la **partida 4**, “Los miembros del equipo deben dividirse en dos grupos y colocar un grupo a cada lado del terreno de juego (izquierdo y derecho). Estos miembros no pueden cambiar de bando durante la partida. Si es posible, coloque dos técnicos en cada área de home”. Para equipos de 2 o 3, la configuración es la siguiente:



Estos miembros no pueden cambiar de bando durante la partida.

ACLARACIÓN 04 – MISIÓN 05 RED INTELIGENTE – Los equipos que compiten en eventos remotos no pueden obtener los puntos de la bonificación.

ACLARACIÓN 03 – REQUISITOS DE LA MISIÓN – Ciertas misiones (Misiones 03, 08, 12, 14 y 15) incluyen requisitos de que las Unidades de energía o las Unidades de agua con loop, no pueden tocar el equipamiento del equipo al final de la partida para obtener los puntos. Esto se aplica solo a aquellas Unidades de energía o Unidades de agua con loop que están en contacto directo con el equipamiento del equipo. Las unidades que no estén en contacto directo con el equipamiento, seguirán puntuando.

ACLARACIÓN 02 – CONFIGURACIÓN DEL TERRENO DE JUEGO – RESERVA DE AGUA, GANCHOS ROJOS– Para esta misión, solo hay dos ganchos rojos (en la foto de abajo). Las unidades de agua con loop en los ganchos rojos puntúan por cada gancho, no por unidad. Dos unidades de agua con loop en el mismo gancho rojo solo puntuará una vez.

ACLARACIÓN 01 – CONFIGURACIÓN DEL TERRENO DE JUEGO – MARCO DE LA RESERVA DE AGUA – El marco de la reserva de agua está mal etiquetado en el Libro de reglas de juego del robot - Configuración de terreno de juego. El etiquetado correcto se puede ver a continuación:

RESERVA DE AGUA

Coloquen el marco de la reserva de agua y las tres unidades de agua con loop como se muestra (los loops de las unidades de agua deben cuadrarse con las líneas del tapete).