

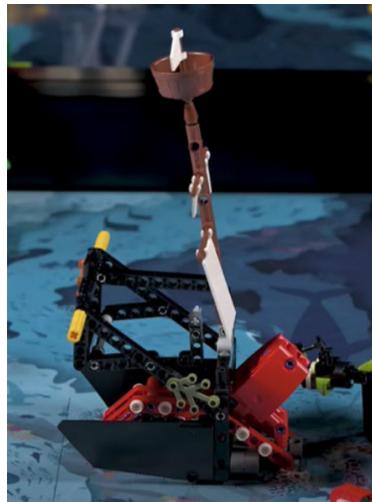
# Actualizaciones & Aclaraciones

**Actualizado el 1ero de Octubre, 2024**

(Las actualizaciones y aclaraciones publicadas por **FIRST** reemplazan todas las demás fuentes)

(1ero de Octubre, 2024)

**ACTUALIZACIÓN 09 – MISIÓN 06 LEVANTAMIENTO DE MÁSTIL** – Para puntuar en esta misión, el mástil debe estar en posición vertical y apoyado sobre el pestillo como se muestra en la imagen.



(Mover el mástil mas allá de esta posición no puntuará.)

---

(26 de Septiembre, 2024)

**ACTUALIZACIÓN 08 – DIAGRAMA DE FLUJO DE SESIÓN DE JUECES** – Los equipos deberán referirse al Diagrama de Flujo de Sesión en la página de Recursos de Juegos y Temporada. El diagrama de flujo que se muestra en la Página 31 de la Guía de Reuniones del Equipo no refleja las actualizaciones realizadas la temporada SUBMERGEDSM. Los componentes “Preguntas y Respuestas de Valores Centrales” y “Comentarios de los Jueces” han sido reemplazados por un componente combinado de “Valoraciones y Comentarios”. No hay cambios a la duración total de la sesión.



**Reflexión y Retroalimentación  
Final**

8 minutos

---

(3 de Septiembre, 2024)

**ACTUALIZACIÓN 07 – CONFIGURACIÓN DEL CAMPO PARA LOS SEGMENTOS DE KRILL Y ARRECIFES**– Las ubicaciones iniciales para los 5 segmentos de krill y 3 de arrecifes se muestran en la figura a continuación. La orientación del krill, junto con la orientación y el tipo de segment de arrecife, serán seleccionados al azar por el referee/árbitro antes de que comience la partida.



● Segmentos Arrecifes      ■ Krill

---

**ACTUALIZACIÓN 06 – CONFIGURACIÓN MISIÓN 10** – Las flechas en el tapete indican las distancias mínimas y máximas para montar este modelo. Coloque las bases de soporte del modelo entre las líneas marcadas en el tapete, moviendo cada base de soporte hacia adelante o hacia atrás a lo largo de las flechas en el tapete según sea necesario, de modo que:

- La viga de soporte sumergible cruza el borde de cada pared de la mesa sobre su centro (marcado por un triángulo rojo en el borde del tapete)
- El modelo está centrado y es simétrico entre los dos campos,
- y los soportes están verticales, perpendiculares al tapete.

Esta flexibilidad en la posición de instalación permite la variación permitida en el espesor de las paredes de los bordes, lo que da como resultado distancias variables entre las mesas en una configuración de torneo. Los equipos deben de estar preparados para la variabilidad en la posición de este modelo, dentro del rango especificado, en las mesas de práctica y competencia, Los organizadores de la competencia deben hacer todo lo posible para garantizar la consistencia en la posición de este modelo para todas las mesas en una competencia particular.

---

(6 de Agosto, 2024)

**ACTUALIZACIÓN 05 – FUENTES DE AUTORIDAD** – Las actualizaciones y aclaraciones oficiales de FIRST, el video de configuración del campo, el video de la mission y las imágenes y texto del libro Reglas del Juego de Robot serán las únicas fuentes de autoridad. Los referees/árbitros combinarán estos materiales para llegar a la mejor decisión posible.

**Ejemplo:** Un equipo sostiene que, en su posición de partida oficial, solo una de las dos piezas del tridente toca el naufragio. La otra pieza está suspendida en el aire por la Segunda pieza del tridente. El equipo espera ganar puntos por completar la primera parte de la mission sin ninguna acción, Sin embargo, al revisar el video de la misión, queda claro que la pieza del tridente debe ser removida para calificar para los puntos, lo que lleva a una decisión en contra del equipo.

.....

**ACTUALIZACIÓN 04 – RESTRICCIÓN DE NO EQUIPAMIENTO**– Cuando las misiones incluyen la restricción NO EQUIPAMIENTO y constan de múltiples modelos de la mission, cada modelo de mission evaluarse de forma independiente.

**Ejemplo:** Al final del Partido, una pieza de equipamiento del equipo toca un único segmento de arrecife que se encuentra en la Misión 03: Arrecife de Coral. En este escenario, este segmento de arrecife específico no es elegible para ganar puntos para la Misión 03; sin embargo, los dos segmentos restantes y los arrecifes de coral siguen siendo elegibles para ganar puntos.

.....

**ACTUALIZACIÓN 03 – MISIÓN 10: RESTRICCIÓN DE “BONO” PARA ENVIO DEL SUMERGIBLE ELIMINADO** – La siguiente restricción de mission ya no aplica:

*“No es posible obtener el bono en competencias remotas o en el caso de no haber equipo oponente.”*

Los dos criterios de la misión se evaluarán de forma independiente. Además, los equipos pueden ganar puntos por ambas partes de esta misión incluso cuando no haya ningún equipo oponente, o en competencias remotas.

.....

**ACTUALIZACIÓN 02 – AMPLIANDO LAS PAREDES DEL HOME/BASE AL REGRESAR** – Extenderse más allá de cualquier pared de Home/Base al regresar cuenta como “completamente dentro” y puede manejarse sin penalización.

.....

**ACTUALIZACIÓN 01 – MISIÓN 01: GRANJA DE CORAL** – Para evitar interferir con el movimiento previsto del soporte del árbol de coral en la Misión 01: Granja de Coral, mueva el sujetador resellable 3M Dual Lock como se muestra en la imagen:

