Actualizaciones & Aclaraciones

Actualizado el 14 de Octubre, 2026

(Las actualizaciones y aclaraciones publicadas por ***FIRST***® LEGO® reemplazan todas las demás fuentes)

(14 de Octubre, 2026)

ACTUALIZACIÓN 03 – ESTABILIZACIÓN DEL ÁRBOL (MISIONES 8 Y 9) – Se recomienda estabilizar el modelo del árbol colocando una tira fina de cinta negra (se sugiere utilizar cinta adhesiva negra mate, tipo «gaffer») a lo largo del borde del tapete, justo detrás del árbol. Los equipos deben practicar y prepararse para competir tanto con el árbol fijado con cinta como sin ella, ya que las condiciones del evento podrían diferir de las indicaciones proporcionadas.

ACTUALIZACIÓN 02 – HOJAS DE LA SUERTE – LIBERACIÓN DE MODELOS INTERCAMBIABLES DESDE SUS BASES (Misiones 13-15) – Se permite programar el robot para que retire un modelo intercambiable de su base utilizando el mecanismo de enganche integrado en dicho modelo, siempre que esto se realice de forma autónoma durante la partida. Esto es coherente con la Regla 18, la cual prohíbe separar el material de fijación (Dual Lock), desmontar modelos o romper un modelo de misión.

(2 de Septiembre, 2026)

ACTUALIZACIÓN 01 – HOJAS DE LA SUERTE – Antes de que comience la partida, las hojas se distribuirán al azar dentro del nido y no se informará a los equipos sobre la ubicación inicial del saltamontes de alas largas. Esto forma parte deliberada del desafío. Para tener en cuenta esta imprevisibilidad, se han actualizado las restricciones de la misión con el fin de ofrecer mayor flexibilidad. El siguiente texto relativo a las restricciones de la misión sustituye a la versión anterior (texto en azul):

- *El nido es el modelo de misión que sostiene las hojas y el saltamontes.*
- *El hábitat de la hoja incluye el nido y el área marcada en el tapete que lo rodea.*
- *Si el saltamontes se encuentra completamente fuera del hábitat de la hoja en cualquier momento durante la partida, la bonificación deja de estar disponible.*
- *Si el saltamontes se encuentra completamente fuera del hábitat de la hoja al finalizar la partida, el equipo obtiene cero puntos en esta misión.*

Los materiales de puntuación —incluidas las hojas de puntuación, la herramienta de cálculo en Excel para el Juego del Robot y la calculadora oficial de puntuación del Event Hub— se actualizarán para reflejar este cambio. Los equipos y voluntarios deben descargar y utilizar la versión más reciente al prepararse para los eventos.